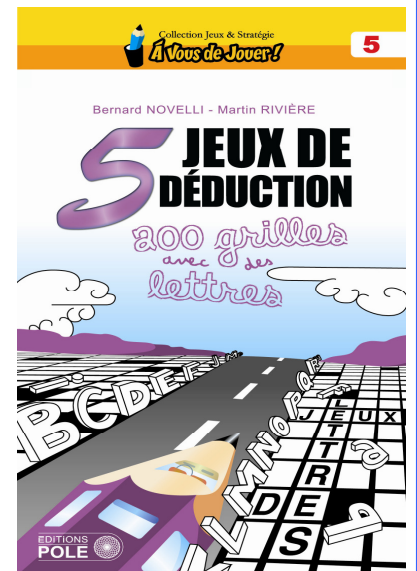


# 5 jeux de déduction

## 200 grilles avec des lettres

**Bernard NOVELLI, Martin RIVIERE**



### LE SUJET

Le monde des jeux de déduction est très vaste. Cette fois, les auteurs explorent celui des jeux de logique utilisant des lettres et montrent qu'au-delà des mots croisés, mots fléchés, mots mêlés... il existe un immense territoire à défricher. Les jeux ont été choisis pour leur universalisme : il n'est pas nécessaire de connaître la langue pour y jouer.

Certains d'entre eux ont été sélectionnés par le W.P.C. (World Puzzle Championship) pour leur qualité d'originalité et pour la variété des techniques de résolution. Près de 200 grilles sont proposées aux lecteurs qui sont invités à les remplir sur le livre même.

### ARGUMENTAIRE

- Pour réconcilier les amateurs de mots croisés, mots fléchés, mots mêlés..., avec les jeux de logique.
- Des heures de plaisir pour le lecteur
- Ces jeux peuvent être utilisés par les enseignants pour développer le sens de la logique de leurs élèves tout en les amusant.
- Ils peuvent plaire aux amateurs de tests logiques.

### PUBLIC VISÉ

- Tout public intéressé par les jeux de lettres et de logique.
- Depuis les amateurs de mots fléchés jusqu'aux adeptes du Sudoku.
- Personnes âgées désirant conserver une agilité mentale.

### RAYON LIBRAIRIE

Loisirs / Jeux

#### CARACTÉRISTIQUES DE L'OUVRAGE

Code Geodif	G18257
Collection	A vous de jouer
ISBN	9782848841083
Format	12 x 21 cm
Nbre Pages	96
Prix	7.75 €

### TABLE DES MATIÈRES

#### Les 5 chapitres (1 par jeu) :

- **Collier** : un collier est déplié, à vous de le remettre dans son écrin à l'aide d'indices expressément choisis
- **Multi cases** : A chaque fois deux grilles à remplir à l'aide de mots donnés, les cases ne sont pas toutes carrées, il faut à la fois retrouver l'emplacement de chaque mot et la grille à laquelle il appartient.
- **Mots décroisés** : contrairement aux mots croisés, chaque lettre ne sert qu'une seule fois soit horizontalement soit verticalement, certaines lettres sont déjà placées dans la grille. Toutes les cases doivent être occupées.
- **Blancs mêlés** : Il s'agit à nouveau de placer des mots dans la grille, cette fois-ci des cases blanches viennent s'intercaler entre les lettres du mot, ce qui nécessite une grande attention dans le placement.
- **Trimots** : quoi de plus simple en apparence qu'un alphabet réduit à trois lettres et un dictionnaire ne comportant que des mots de trois lettres, mais cela réserve des surprises.

#### Chaque chapitre contient :

- les règles d'un jeu
- une partie commentée
- des grilles à jouer
- des conseils
- les solutions.

### LA COLLECTION

La collection « Jeux & Stratégie - A Vous de Jouer » propose de petits ouvrages de divertissement ludiques et intelligents sur le thème de jeux mathématiques, de logique ou de stratégie.

Ses points forts :

- des jeux originaux, inédits et d'une grande qualité ludique.
- écrits pas des experts

### LES AUTEURS

Bernard Novelli et Martin Rivière sont professeurs de mathématiques et surtout les spécialistes français des jeux de grilles. Longtemps membres du jury de la fédération française des jeux mathématiques, ils s'intéressent à tous les jeux mêlant logique et réflexion.

Ils ont déjà publié dans cette collection « Jeux des 5 continents », « Cinq jeux de chiffres », « Les secrets du Sudoku » et des dizaines d'autres livres tant sur des jeux connus que sur des jeux de leur invention.